

Vidíme, že se šifra skládá z 15 shluků obsahujících 4 páry běžek a cílovou šachovnici. Každý z těchto shluků bude představovat jedno písmeno. V každém shluku můžeme pozorovat právě jednu posloupnost běžek vycházející od cíle a opět se do cíle vracějící, přičemž vždy jedny z běžek míří severně, jedny východně, jedny jižně a jedny západně. Každý shluk si tedy můžeme reprezentovat permutací písmen SVJZ. Těchto permutací je 24. Pokud řekneme, že  $S < V < J < Z$  (např. pokud uvažujeme azimuty směrů), můžeme si permutace seřadit od nejmenší po největší a přiřadit jim písmena anglické abecedy po vynechání 2 písmen. Zde vynecháme písmena K a Y, neboť se jedná o šifru bezKY. Převodní tabulku mezi permutacemi a písmeny vidíme níže. Podle této tabulky čteme MUSITEZADATROPU, heslo je tedy ROPA.

SVJZ	<b>A</b>	VSJZ	<b>G</b>	JSVZ	<b>N</b>	ZSVJ	<b>T</b>
SVZJ	<b>B</b>	VSZJ	<b>H</b>	JSZV	<b>O</b>	ZSJV	<b>U</b>
SJVZ	<b>C</b>	VJSZ	<b>I</b>	JVSZ	<b>P</b>	ZVSJ	<b>V</b>
SJZV	<b>D</b>	VJZS	<b>J</b>	JVZS	<b>Q</b>	ZVJS	<b>W</b>
SZVJ	<b>E</b>	VZSJ	<b>L</b>	JZSV	<b>R</b>	ZJSV	<b>X</b>
SZJV	<b>F</b>	VZJS	<b>M</b>	JZVS	<b>S</b>	ZJVS	<b>Z</b>