

Všimneme si, že obrázky v šifře odpovídají vrcholům stromu ze šifry 4 (slabikář), vyjdeme proto z grafu tohoto stromu. První část bonusu je uvozena symbolem výstřelu. Pro uvedené obrázky proto odstřílíme jejich vrchol včetně příslušných podstromů (tj. kromě obrázku samotného odstraníme také všechny vrcholy, které jsou mu podřízené, včetně jejich podřízených). Po tomto kroku nám zbyde právě 26 vrcholů původního stromu. Ty jsou spojeny hranami původního stromu, ve schématu naznačenými modrou barvou. Chceme tedy na vrcholy namapovat anglickou abecedu. Pomocí symbolu pera chceme do grafu doplnit některé hrany. Nejprve doplníme hrany pomocí třetího odstavce čtvrté šifry. Konkrétně ty hrany, pro které při čtení tajenky neplatilo, že podmět je nadřazeným předmětu. Jedná se o hrany z vět Osa schovává rotaci, ..., ruce zkazily hru. Tyto hrany jsou nakresleny oranžově. Zbývá doplnit další hrany, které jsou v zadání bonusu naznačeny, konkrétně hrany kopačky -> hra, ..., nehet -> sloupek. Tyto hrany jsou zelené. V tuto chvíli již existuje pouze jedna orientovaná cesta procházející všemi 26 vrcholy. Nejlépe ji nalezneme odzadu, tj. jako písmeno Z označíme vrchol, ze kterého nevede žádná hrana, tj. DESKA. Jako Y pak označíme vrchol, ze kterého vede hrana jen do desky, tj. SLOUPEK atd. Nyní již zbývá přečíst písmena odpovídající obrázkům za symbolem brylí, tj. MATKYBRATR. Bonusové heslo je tedy STRYC

