

Jednotlivé vězně pojmenujeme. Jejich názvy se skládají vždy ze čtyř znaků. Tyto znaky jak zapíšeme do mřížky 2x2. Šifra se jmenuje bludiště 2 a je tedy potřeba pracovat se zadáním šifry bludiště. Původní šifru bludiště jsme složili do obrazce 7x7 - každému dílku bludiště tedy můžeme přiřadit 1 znak sedmičkové abecedy. Poskládáme si tedy z dílků 2x2 malá bludiště. Nedostupné části bludišť nám graficky vykreslí tajenku ctiSLOUP

