

Představme si, že hrajeme šachovou partii na šachovnici, na které je v každém poli napsáno jedno písmenko. První řádek šifry představuje situaci na začátku partie, kdy první a poslední dvě řady písmen jsou zakryta figurkami a jsou vidět pouze prostřední řady. Písmenka jsou napsána prvně zleva doprava v řadě f, následně v řadě e, d, c. Tj. situace je tato:

t	a	h	l	e	t	a	p
i	s	m	e	n	a	v	t
a	j	e	n	c	e	n	e
f	i	g	u	r	u	j	i

Každý další řádek zachycuje odkrytá písmena po odehrání jednoho tahu obou hráčů. Z toho se dá zrekonstruovat proběhlá partie (konkrétně jde o partii **Karpov - Kasparov, Zápas o Mistra světa 1985**, viz např. <https://www.nss.cz/jaka-je-nejlepsi-partie-sachove-historie>), a to, jak je popsána téměř celá šachovnice:

e	a	h	e	o	k	r	c
v	d	a	s	i	?	n	j
t	a	h	l	e	t	a	p
i	s	m	e	n	a	v	t
a	j	e	n	c	e	n	e
f	i	g	u	r	u	j	i
m	s	l	z	o	k	p	?
i	h	o	c	m	t	e	n

K získání tajenky je potřeba při každém braní figurky přečíst písmeno z pozice, kde právě vyhozená figurka stála na začátku partie. ZASLIKODMONARCHIE, heslo je tedy MONARCHIE.