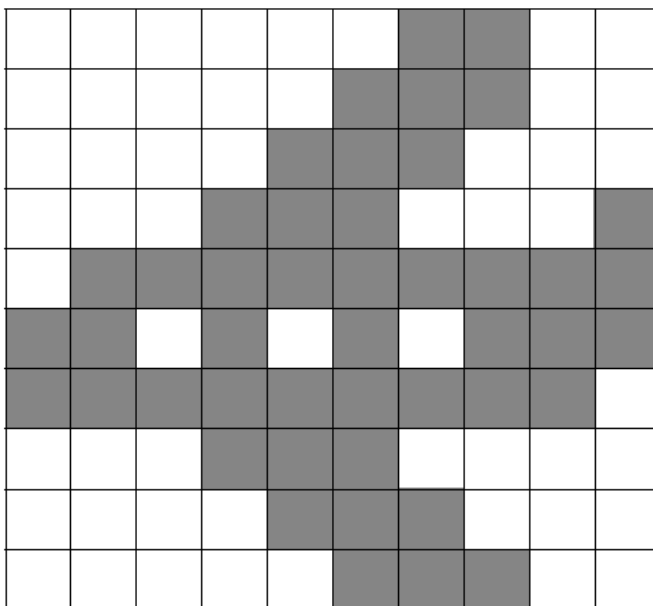


Šipky v zadání jsou rozmístěné tak, že tvoří validní mřížku. Každá z šipek má 4 segmenty, to nám určuje, v jakém otočení bude barvit jakou barvou. Horní segment obarvuje políčko, kde je špka umístěna, pravý segment obarvuje políčko po otočení o 90° podle směru šipky, ...  
Po vybavení všech políček dostáváme obrázek:



Řešení je tedy LETADLO.